



H. AYUNTAMIENTO DE GUASAVE

DIRECCIÓN GENERAL DE OBRAS Y
SERVICIOS PÚBLICOS

FE DE ERRATAS ACTA DE APERTURA DE
PROPUESTAS TÉCNICAS-ECONÓMICAS

LUGAR Y FECHA: GUASAVE, SINALOA, 11 DE JULIO DEL 2022

LICITACIÓN PÚBLICA NACIONAL MUNICIPAL No. 001 -2022
CONCURSO No. GVE-DOP-LP-NAL-MPAL-PR-001-2022

OBRA: PAVIMENTO CON CONCRETO HIDRAULICO Y
GUARNICIONES TIPO "L" PARA LA CALLE MELCHOR
OCAMPO ENTRE AV. ADOLFO LÓPEZ MATEOS Y AV.
MIGUEL LERDO DE TEJADA, EN LA SINDICATURA DE
BENITO JUÁREZ, MUNICIPIO DE GUASAVE, ESTADO DE
SINALOA.

FE DE ERRATAS

Con relación al **ACTA DE APERTURA DE PROPUESTAS TÉCNICAS-ECONÓMICAS** del Concurso No. GVE-DOP-LP-NAL-MPAL-PR-001-2022, de la Licitación Pública Nacional Municipal No. 001-2022, para la obra **PAVIMENTO CON CONCRETO HIDRAULICO Y GUARNICIONES TIPO "L" PARA LA CALLE MELCHOR OCAMPO ENTRE AV. ADOLFO LÓPEZ MATEOS Y AV. MIGUEL LERDO DE TEJADA, EN LA SINDICATURA DE BENITO JUÁREZ, MUNICIPIO DE GUASAVE, ESTADO DE SINALOA.**, se hace del conocimiento que, de manera involuntaria se cambió el nombre de la obra en el pie de página del acta.

DICE:

NOTA.- ESTA HOJA DE FIRMAS CORRESPONDE AL ACTA TÉCNICA DEL CONCURSO No. , CELEBRADO EN FECHA 11 DE JULIO DEL 2022, A LAS 09:00 HORAS, REFERENTE A LOS TRABAJOS DE: PAVIMENTO CON CONCRETO HIDRAULICO Y GUARNICIONES TIPO "L" PARA LA CALLE 6 DE MAYO ENTRE CARRETERA EL SERRANO Y CALLE SIN NOMBRE, EN LA COMUNIDAD DE LAS BRISAS-EJIDO EMILIANO ZAPATA, MUNICIPIO DE GUASAVE, ESTADO DE SINALOA.

DEBE DECIR:

NOTA.- ESTA HOJA DE FIRMAS CORRESPONDE AL ACTA TÉCNICA DEL CONCURSO No. , CELEBRADO EN FECHA 11 DE JULIO DEL 2022, A LAS 09:00 HORAS, REFERENTE A LOS TRABAJOS DE: PAVIMENTO CON CONCRETO HIDRAULICO Y GUARNICIONES TIPO "L" PARA LA CALLE MELCHOR OCAMPO ENTRE AV. ADOLFO LÓPEZ MATEOS Y AV. MIGUEL LERDO DE TEJADA, EN LA SINDICATURA DE BENITO JUÁREZ, MUNICIPIO DE GUASAVE, ESTADO DE SINALOA.

ATENTAMENTE


ARQ. ESAÚ LÓPEZ BOJÓRQUEZ
DIRECTOR GENERAL DE OBRAS Y
SERVICIOS PÚBLICOS

ATENTAMENTE


ARQ. CRUZ ANTONIO PEÑUELAS MONTOYA
DIRECTOR DE OBRAS PÚBLICAS